

## کارگیری گرافیک دیزاین له خستنه‌روی په‌یامی میدیایی دیجیتالی میدیا بۆ جه‌ماوهر له ههریمی کوردستاندا – ئین ئارتی به نمونه

بریار جه‌لال معروف<sup>۱</sup> - حکیم عوسمان جه‌مید<sup>۲</sup>

<sup>۱</sup> به‌شی ته‌کنیکی میدیا، کولێژی ته‌کنیکی کارگێری،  
زانکوی پۆلیته‌کنیکی سلیمانی، سلیمانی، ههریمی  
کوردستان، عێراق.

### پوخته:

(کارگیری گرافیک دیزاین له خستنه‌روی  
په‌یامی میدیایی دیجیتالی میدیا بۆ جه‌ماوهر له  
ههریمی کوردستاندا- ئین ئارتی به نمونه)،  
تویژینه‌وه‌یه‌کی مه‌یدانییه مامۆستایانی میدیا و  
رۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران به‌نمونه  
وه‌رگیراوه، ئەم تویژینه‌وه‌یه بۆ ههریمی کوردستان  
گرنگی خۆی هه‌یه. گرنگییه‌که‌ی له‌و سۆنگه‌یه‌وه‌یه  
که له‌گه‌ل پێشکه‌وتنه ته‌کنه‌لۆجییه‌کانی ئەم  
سه‌رده‌مه، له ههریمی کوردستانیش ده‌زگا  
میدیاییه‌کان هه‌موه‌ولیکی خۆیان خستوه‌ته‌کار له  
پێناو دروستکردنی زۆرتترین کاریگه‌ری له‌سه‌ر  
بینه‌ره‌کانیان، له‌و پێگه‌یه‌شه‌وه دیجیتالی میدیاکان له  
پێگه‌ی گرافیکه جۆراوجۆره‌کانیان‌وه هه‌ولیانداوه  
پۆل و کاریگه‌ری خۆیان به‌سه‌ر بینه‌ره‌کانیان‌وه  
به‌جیه‌پێلن و له به‌دییه‌تانی ئامانجه سیاسی،  
ئابوری، کۆمه‌لایه‌تی... هتد سوود له گرافیک دیزاین  
وه‌ک یه‌کێک له زانسته‌کانی سه‌رده‌م وه‌ربگرن.

ئامرازه‌کانی راگه‌یاندن له‌پاش ئه‌و پێشکه‌وتنه  
به‌رچاوه‌ی به‌سه‌ریاندا هاتوه، به‌شدارییه‌کی گرنگ  
و گه‌وره ده‌که‌ن، له‌ژێانی کۆمه‌لایه‌تی و سیاسی  
کۆمه‌له‌کاندا، کاریگه‌ری به‌رچاویان هه‌یه له‌سه‌ر  
پیکه‌تانی رای گشتی و بریاری سیاسی. ئەگه‌ر  
له‌پێشتردا ململانێکان له‌پێگه‌ی سه‌ربازی،  
به‌ریه‌که‌وتنی راسسته‌وخۆوه به‌رپۆه‌چوبن، ئەوا  
له‌ئێستادا ئەم ململانێیانه پتر له‌ نیو راگه‌یاندن و  
له‌پێگه‌ی ئامرازه‌کانی راگه‌یانده‌وه  
یه‌کالییده‌کرینه‌وه، گرافیک دیزاینیش یه‌کێکه له‌و  
هونه‌رانه‌ی له‌م‌رۆدا ده‌کریت له‌یه‌کلکردنه‌وه‌ی ئه‌و  
ململانێیانه‌دا سوودی لێببینیت. کاریگه‌ری گرافیک  
دیزاین له‌خستنه‌روی په‌یامی میدیایی دیجیتالی میدیا  
بۆ جه‌ماوهر له ههریمی کوردستاندا، بۆیه تویژهر  
له‌چارچۆیه‌ی تویژینه‌وه‌ی وه‌سفی و له‌پێی  
پیاوه‌کردنی ئامرازی (راپرسی) یه‌وه. هاوکات  
له‌تیۆرینامه‌که‌دا پشته‌ی به‌تیۆری پشتبه‌ستن  
به‌ئامرازه‌کانی راگه‌یاندن به‌ستوه لای جه‌ماوهر که  
یه‌کێکه له‌تیۆره دیاره‌کانی بواری راگه‌یاندن و  
تایبه‌ته به‌دروستکردنی کاریگه‌ریتی یان پۆل له‌سه‌ر  
جه‌ماوهر وه‌ک یه‌کێکه له‌په‌رگه‌زه‌کانی کرده‌ی  
په‌یوه‌ندیکردن. هه‌ربۆیه تویژهر سامپلی  
ناهه‌رپه‌مه‌کی مه‌به‌ستداری بۆ (۱۷۹) به‌رتویژهر له  
مامۆستایانی میدیایی زانکۆکانی ههریمی کوردستان  
و رۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران بۆ راپرسی  
وه‌رگرتوه، که بیگومان بۆ کرده‌نیکردنی ریکاری  
تویژهر فۆرمی شیکردنه‌وه‌ی راپرسی به‌کاره‌یناوه  
بۆ گه‌یشتن به‌ئامانجی تویژینه‌وه‌که.

**کیله وشه‌کان:** گرافیک دیزاین، په‌یامی میدیایی،  
دیجیتالی میدیا، جه‌ماوهر، ههریمی کوردستان

**Article Info:**

DOI: 10.26750/Vol(9).No(5).Paper31

Received: 05-November-2021

Accepted: 29-November-2021

Published: 29-December-2022

Corresponding Author's E-mail:

bryarjalal@gmail.com

Hakem.osman@gmail.com

This work is licensed under CC-BY-NC-ND 4.0

Copyright©2022 Journal of University of Raparin.

**باسی یه که م: چوارچێوهی توێژینه وه****یه که م: کێشه و پرسپاری توێژینه وه که**

کێشه ی توێژینه وه واته بابته و کێشه و بوار و بیروکه کانی توێژینه وه زانستییه که، به گرنگترین ههنگاوی پرۆژه دهژمیردریت له بهرئه وه ی ههنگاوی دواتر بۆ دۆزینه وه ی چاره سه ری زانستی و گونجاوه بۆ ئه و کێشه ی که درکی پیکراوه، ههروه ها یه کیکه له بنه ما بنچینه ییه کانی توێژینه وه، دیاریکردنی کێشه ی توێژینه وه رۆلێکی گرنگی هه یه له پونکردنه وه و خستنه رۆی گرنگی توێژینه وه که و ئه و گریمانانه ی که پشتی پیده به ستیت و جۆری زانیاری و هۆکار و نمونه و تاقیکردنه وه و شیواز و جۆره کانی ئه و به رنامه زانستیانه ی که پشتیان پیده به ستريت له ئاماده کردنی توێژینه وه که دا، هه ر بۆیه توێژه ر له سه رنجدانی له کاریگه ری گرافیک دیزاین له خستنه رۆی په یامی میدیایی دیجیتال میدیا بۆ جه ماوه ر له هه ری می کوردستاندا، ئه و تیرامانه ی لادروست بوه، له ویشه وه کێشه ی ئه م توێژینه وه یه بریتییه له:

- 1 - نارونی کاریگه ری گرافیک دیزاین له گه یاندنی په یامی میدیایی دیجیتال میدیا له هه ری می کوردستان و له ناو دیجیتال میدیای ئین ئار تی.
- ب - نه زانینی ئه وه ی کاره گرافیکه کانی ئین ئار تی تا چ ئاستیک یارمه تیده ر بوه له کێپرکی کانی له گه یاندنی په یامی میدیایی.
- ج - نارونی و نادیا ری ئاستی به کاره یینانی بنه ما کانی (هیل، رهنگ، تایپوگرافی...) گرافیک دیزاین له هه واله کانی ئین ئار تی.
- د - شاراوه یی ئاستی کاره گرافیکه کانی دیجیتال میدیای (ئین ئار تی)، به راورد به ئاستی کاره گرافیکه کانی دیجیتال میدیا کوردیه کانی دیکه و دیجیتال میدیا پیشکه وتوه کانی جیهانییه کان.

## دوهم: گرنگی تووژینهوهکه:

- گرافیک دیزاین یه کیکه له دیارترین هونه ره کانی راگه یاندنی بینراو له ئیستادا که هه ولده دریت له ریگه ی توخم و بنه ما سه ره کییه کانی ئەم هونه ره وه کاریگه ری په یامه میدیاییه که که خۆی له هه وال و زانیاری و گێرانه وه ی روداوه کان ده بینیته وه له سه ر بینه ر زیاد بکریت، یاخود نه بونی وینه و فیدیوی دیجیتال میدیاکانی پێپر بکریته وه، له هه مو بواره کانی سیاسی، ئابوری، کۆمه لایه تی، میژوی، که سایه تی، رۆشنیبری و هتد بیت.
- ۱ - گرنگی ئەم تووژینه وه یه خۆی له گرنگی هونه ری گرافیک دیزاین ده بینیته وه که له مرۆدا ده توانیت کاریگه ری بخاته سه ر جه ماوه ر، بۆ ئەم مه به سه شه ده زگا میدیاییه کان له هه ولدان به باشترین شیوه سود له که ره سه ته کانی گه یاندنی په یامی میدیایی ببین، تا زۆرترین کاریگه ری له سه ر بینه رانیان دروستبکه ن.
- ۲ - که می تووژینه وه ی ئەکادیمی ده رباره ی گرافیک دیزاین له سه ر میدیای دیجیتالی له هه ری می کوردستاندا ئەمه ش وای له تووژه ر کرد تووژینه وه یه کی ئەکادیمی، که زۆریک له رینماییه کانی گرافیک دیزاینی میدیایی له خوگر تبت بنوسیت.
- ۳ - ئەزمون و باکگراوندی تووژه ر له گرافیک دیزاین و میدیای دیجیتالی، هۆکاری هه لبژاردنی ناویشانی ئەم تووژینه وه یه بوه.

## سێهه م: ئامانجی تووژینه وه که:

- هه مو تووژینه وه یه کی زانستی چه ند ئامانجیکی تایبه تی خۆی هه یه که تووژه ر هه ولی هینانه دیان ده دات، ئیتر ئەو هه وله، کۆکردنه وه ی زانیاری، یان چاره سه ری کیشه گه لیک و گه یشتن به راستی و زانیاری نوێ، یاخود گۆرین و هه موارکردنی هه لووستیک بیت (العلاونه، ۱۹۹۶، ص ۲۲). له ئەنجامدانی ئەم تووژینه وه یه دا، تووژه ر، چه ند ئامانجیکی هه یه:
- ۱ - زانیاری کاریگه ری گرافیک دیزاین له خسته نه روی په یامی میدیایی دیجیتال میدیا له هه ری می کوردستان و له ناو دیجیتال میدیای ئین ئار تی.
- ب - بۆ ئاشکراکردنی ئاستی کاره گرافیکیه کانی ئین ئار تی له یارمه تیدانی له کێپرکیکانی گه یاندنی په یامی میدیایی.
- ج - ده رخستنی ئاستی به کاره یانی بنه ما و توخمه کانی گرافیک دیزاین له کاره گرافیکیه کانی دیجیتال میدیای ئین ئار تی.
- د - ده رخستنی ئاستی کاره گرافیکیه کانی دیجیتال میدیای (ئین ئار تی)، له ئاستی کاره گرافیکیه کانی دیجیتال میدیا کوردیه کانی دیکه و دیجیتال میدیا جیهانییه کان.

## چوارهم: تیوری پشتبەستن بە ئامرازەکانی راگەیاندن:

ئەم تیوریە بەچەندین قۆناغدا تێپەرێوە، لەسەرەتادا تیوری پشت بەستن بریتیبوو لە نامە ی توێژینە وەهەکی (ساندرا بال روکیتش) بەناوی (چەمکی زانیاریەکان) لەسالی (١٩٤٧) دا دواتر گۆردرا بۆ ریکخراوە، کۆمەڵە، دامەزراوە و سەرچاوەی زانیاریە دەگمەنەکان. سالی ١٩٧٦ (ملفین دیفلەر و ساندرال بال روکیتش) بنەمایەکی سەرەتاییان لەسەر ئەم تیوریە پیشکەشکرد، ئەویش بەپێناسەکردنی کردە ی پشتبەستن بە ئامرازەکانی راگەیاندن کە "بریتیبە لەو پەڕیوەندییەکی کە توانای جەماوەر بۆ پیکانی ئامانجەکان دیاریدەکات، ئەمەش لەمەر پۆشنایی ئەو زانیارییانەکی کە ئامرازەکانی راگەیاندن دەگوازانەو. جەماوەر وەک کرۆکی پراکتیزە کرایی تیوریەکی کە کاتیک بیهوێت دەتوانێت لەرپی کەنالهکانی راگەیانندنەو ئاشنای زانیاری و هەوال و روداو و بابەت و کیشەکی جۆراوجۆری نیو سیستمی کۆمەڵایەتی کۆمەڵگا بیت، چونکە ئەم تیۆرە لەگەڵ جەنجالی ژیان لە کۆمەڵگەکاندا لەبارەکی گەیشتن بە زانیاری و ئاراستەکانی کۆمەڵگە بەهێزتر بوە.

## پینجەم: میتۆدی توێژینە وەهەکی:

ئەم توێژینە وەهەکی لەجۆری توێژینە وەهەکی وەسفیبەکانە، ئامانج لێی کۆکردنەوکی زانیاریە سەبارەت بە تەوهرەکانی بابەتی توێژینە وەهەکی، واتە (گرافیک دیزاین و پەیمای میدیایی) و دیاریکردنی چۆنایەتی و چەندایەتی پەڕیوەندییەکانی نیوانیان و تاوتوێکردنیانە و لەوێوە شیکردنەو و راقەکردنی رای مامۆستایانی میدیا و رۆژنامەنوسان و گرافیک دیزاینەرانی هەریمی کوردستانە سەبارەت بەو کاریگەرییانەکی گرافیک دیزاین لە خستنه پروی پەیمای میدیاییەکان دەیبینیت. هاوکات بۆ تاوتوێکردنی لایەنە کردەنییەکی، پشت بە ریکاری سامپلی ناھەرەمەکی مەبەستدار بەستراوە لەرپی ئامرازی (راپرسی) وە بەرجەستەکرانە.

## شەشەم: کۆمەڵ و سامپلی توێژینە وەهەکی:

کۆمەڵی ئەم توێژینە وەهەکی بریتیبە لە مامۆستایانی میدیایی زانکۆکانی هەریمی کوردستان و رۆژنامەنوسان و گرافیک دیزاینەران لە هەریمی کوردستان، کە بەشیوەهەکی ناھەرەمەکی مەبەستدار وەرگیراون کە (٢٠٠) فۆرم دابەشکران و (١٧٩) فۆرم گەراونەتەو. کە دەگەریتەو بۆ ئەوکی توێژەر مەبەستی ئەو بۆە زیاتر پەڕیوەندییەکان بدۆزیتەو لە نیوان گۆراوەکاندا، نزیکترین و بچوکترین پەڕیوەندی یان جیاوازی فەرامۆش نەکات.

## جهوتهم: تویژینه‌وه‌کانی پیشو و به‌راوردکردنی له‌گه‌ل ئهم تویژینه‌وه‌یه

### یه‌که‌م: تویژینه‌وه‌ کوردییه‌کان:

1. تویژینه‌وه‌ی تیزی دکتورای ئه‌کرهم فه‌ره‌یدون چه‌مه‌ئه‌مین (کاریگه‌ری نه‌خشه‌سازی و ده‌ره‌ینانی پوژنامه کوردییه‌کان له‌سه‌ر خوینه‌ران، تویژینه‌وه‌یه‌کی وه‌سفی و شیکارییه پوژنامه‌کانی (خه‌بات و کوردستانی نوێ) به‌نمونه له‌ماوه‌ی (۲۰۱۶/۱/۱ - ۲۰۱۷/۱۲/۳۱) زانکوی سه‌لاحه‌دین به‌شی راگه‌یاندن، ۲۰۱۸.

### دوهم: تویژینه‌وه‌ عه‌ره‌بییه‌کان:

1. تویژینه‌وه‌ی ایمن محمد إبراهيم بریک، (توظیف الإنفوجراف فی التعریف بمبادئ وثيقة الأخوة الإنسانية عبر مواقع التواصل الاجتماعي).
2. تویژینه‌وه‌ی عبد الرزاق الدليمي؛ سناء محمد الأسعد، به‌ناونیشانی (دور التصميم الجرافيكي - في تحديد نسبة المشاهدة لمواقع الإنترنت الأردنية من وجهة نظر طلبة الجامعات الأردنية).
3. تویژینه‌وه‌ی منی عبد الجليل، (أثر استخدام فيديو الموشن جرافيك كأداة لتسويق الخدمات على المعالجة المعرفية للمعلومات لدى المتلقى).
4. تویژینه‌وه‌ی نسرين محمد خير المجذوب (فاعلية التصميم الجرافيكي المتحرك عبر وسائل التواصل الاجتماعي في الحملات الإعلانية داخل الأردن).
5. تویژینه‌وه‌ی نادین علمي سليمان أبوعميرة (درجة الاستفادة من التصميم الجرافيكي البيئي بجامعة الشرق الأوسط).
6. تویژینه‌وه‌ی حسن علي الحرايزه به‌ناونیشانی (مدى تأثير التصميم الجرافيكي البيئي على الإعلانات التجارية في الأردن).

### سییه‌م: تویژینه‌وه‌ فارسییه‌کان:

1. تویژینه‌وه‌ی محمد جواد محسن زاده، به‌ناونیشانی: (توليد محتوا و ارتباطات گرافيكي (کاربرد ارتباطات گرافيكي در توليد دانش روابط عمومی ها) دانشگاه آزاد اسلامي، واحد تهران مركزي - ۲۰۱۵.
2. تویژینه‌وه‌ی زکيه رضایی، به‌ناونیشانی (نقش تاپوگرافی در موشن گرافیک های دوبعدی مذهبی پس از انقلاب اسلامی ایران).
3. تویژینه‌وه‌ی توپزه‌ران، رضا سربخش، حسین میرزاپور، رؤف سربخش، به‌ناونیشانی (ظرفیت‌های بیانی گرافیک متحرک در پیام‌های بازرگانی شبکه‌های سیمما).

## باسی دوهم: گرافیک دیزاین

### یهکهه: چهک و پیناسهی گرافیک دیزاین

گرافیک دیزاین، هونه ریک و پیشه یه که له هه لباردن و ریکخستنی توخمه بینراوهکان، وهک فونتهکان، وینهکان، هیما گرافیکیهکان و رهنگهکان، بۆ گه یاندنی په یامیکه بۆ وه رگر.

یاخود، پرۆسهی دوباره ریکخستن و دارپشتنی بیروکهی دیاریکراوه بۆئوهی بیته چاره سه ریک بۆ کیشیهک، هونه ری تیکه لاوکردنی دهق و گرافیکهکانه بۆ گه یاندنی په یامی کاریگر بۆ بینهری ئامانجدار له ریگهی هه رجۆره په یوه ندیهکی بینراوه وه (Philip & Alston, 2006, p9).

نه خشه سازی له زمانی کوردیدا چه ندین واتای جیاواز دهگه یه نیت ههروهک: پرۆسهی ریکخستنی توخمهکان (هیل، شیوه) به ئامانجی گه یشتن به پیکهاته یهک که سه رنجراکیش بیت و کاریگرهی دروستبکات. (واته هونه ری دروستکردنی شتیک).

کاریکی ته واوکراو، به واتای به رجه سه تکردنی بیروکه یهک یان واتایهک، که به چه ندین قوناعی هیلکاری و شیوه کاری بنه پرتیدا تیه پر یوه. (حه مه ئه مین، ۲۰۱۳، ل ۳۶).

گرافیک دیزاین، ئه ناسری به وهی که هونه رو مه شقی پلاندانان و دروستکردنی بیروکه وه رده گپری بۆ شتیکی بینراو ره سم یان بریار یان نوسراو. (Cezzar, 2017, p13).

گرافیک دیزاین، به دوباره ریکخستنه وهی بیروکه و دارپشتنی دهناسری بۆ چاره سه رکردنی کیشیهک به جیه جیکردنی کۆمه لیک بنه ما به به کارهینانی توخمی دیزاینی داهینه رانه و کاری هونه ری په یوه ندی بینراو. (Armstrong, 2009, p10)

که واته ده توانین بلین، گرافیک دیزاین، ئه وه هونه ر و ئامرازه گرنگه یه، له ریگهی به کارهینانی توخمهکانی (هیل، رهنگ، شیوه، وینه، تایپوگرافی) و پیاده کردنی بنه ماکانی (هاوسهنگی، دوباره بونه وه، نزیکایه تی، ریکخستن، جیاوازی) بۆ گه یاندنی په یامه کانمان له گشت بوارهکاندا سودی لیوه ر بگرین.

### دوهم: میژوی گرافیک دیزاین:

گرافیک دیزاین میژویهکی زۆر کۆنی هه یه، که دهگه رپته وه بۆ سه رده می دروستبونی مرۆف و درککردنی به وهی له ریگهی هیماکانه وه په یامهکانی بگه یه نیته ده ور به ر، کۆنترین سه رچاوهی میژوی گرافیک دیزاین، دهگه رپته وه بۆ ده روزهی ئه شکه وتی لاسکو له باشوری رۆژئاوای فه رهنسا که سه رجه م دیوارهکانی رپووشکراوه به وینهی ئازهل که میژوی نه خشانندی ئه و وینانه بۆ نزیکه ی ۱۷۰۰۰ سال پیش ئیستا مه زهنده کراوه. (Philip & Alston, 2006, p6). بروانه وینه گرافیکیهکان وینهی (۱)

وینەى (۱)



چەند وینەیهکی گرافیک دیزاین که لەناو ئەشکەوتی لاسکو بەر لە نزیکەى 17000 پێش ئیستا کیشراون

گۆرانکاری لە نیگار  
بۆ سیمبول، لە سیمبول  
بۆ پیت دیار نییه لە چی  
سەردەمیک بویت،

بەلام ئەوەى تا ئەمڕۆ لەلای زانایان ئاشکرایه، یهکه مچار نوسین لەلای سۆمەرییهکانه وه بهکارهاتوه. (سەپان، ۲۰۰۸، ۱۵۹)

هەر به گوێرهى سەرچاوهکان، سۆمەرییهکان بۆ یهکه مینجار توانیویانه لەسەر تاشه قورەکان، لەپێگهى شیوازی ئایکۆنى (لۆگارتمی) په یامهکانیان بگهیهنن ئەوهش به یهکه مین هونهرى تایپوگرافى داده نریت. (العربى، ۲۰۰۵، ص ۸) پروانه وینە گرافیکیهکان وینەى (۲)

وینەى (۲)



چەند وینەیهکی گرافیک دیزاین که بەر لە 3000 سان پێش زاین لەلایەن سۆمەرییهکانه وه کیشراون

بەرەوپێشچون لە هونهرى گرافیک دیزایندا بەردهوام بو لە گهشه سەندن، زمانى میسمارى سۆمەرییهکان هینده پێشکەوتوبو، که لەلایەن بابلییهکانیش لە سالی ۱۷۲۰ ی پ.ز بهکارهینراوه، هه مان زمان له و کاته دا له هه مو رۆژهه لاتى ناوه راس ت به کارهینراوه. (سەپان، ۲۰۰۸، ۱۵۹) پروانه وینە گرافیکیهکان وینەى (۳)

وینەى (۳)



وینەى ئەو سى هېمايهى که لە نێوان سالانى 1481 تا 1494 بهکارهینراون

له سالی ۱۶۲۰ كاندا يه كه مين ريكلام كه وينه ي چاپكراوى تيدا بوه بلاو كراوه ته وه كه چاپيكي رۆژنامه واني بوه. ئه وه گه شه سه ندنه به رده وام بوه تا ئه وه كاته ي بۆ يه كه مينجار له سالی ۱۸۳۷ ي زاینی، داهیتانی چاپه مه نی چوه قوناغیكي نوپوه و توانرا چاپی رهنگا ورهنگ بۆ تابلوكانی ديكوری ناو مال سودی لئوه ربگیریت.

داهیتانی فۆتوگرافی و گرتنی يه كه مين وينه له لایه ن جۆسیف نیبی له سالی ۱۸۲۶ هاوکاریکی گرنگی گه شه سه ندنی گرافیک دیزاین بو. (Philip & Alston, 1992, p143).

پاشانیش دۆزینه وه ی وینه ی جولاو له لایه ن ئیدوارد مویبریچ له سالی ۱۸۷۸ كه تیايدا ۱۲ كامیرای دانا و توانی وینه ی جولای ئه سپیک له كات و بۆشایی جیاوازدا بگریت و دوا ی لیکدانی وینه کان بینیان جولە دروستبو، ئه وه ش به يه كتيك له ههنگاوه كانی گرافیکی جولاو داده نریت كه هونه ری گرافیک دیزاینی برده قوناغیكي نوپوه. (Philip & Alston, 1992, p153). پروانه وینه گرافیکیه کان وینه ی (۴)

#### وینه ی (۴)



داهیتانی فۆتوگرافی و پاشان دۆزینه وه ی وینه ی جولاو

#### به كارهیتانی زاراوه ی گرافیک دیزاین بۆ يه كه مينجار:

له وتاریكدا ویلیام ئه دیسون دویگینز له سالی ۱۹۲۲ وشه ی گرافیک دیزاینی وهك تیوریک به كارهیتا، جوری دیزاینه كانی دویگینز زیاتر بۆ كتیب و نامه و تایپوگرافی و خوشنوسی بون، سالی ۱۹۲۸ كتیبی 'چنین له ريكلام' دا نوسی و بلاویكرده وه كه له و كاته دا، به دهقی ژیدهر بۆ بواره كه داده نرا. (Kennett, 2019)

گه شه ی گرافیک دیزاین ورده ورده له گه ل شوپشی پیشه سازیدا له ته وای جیهان چوه قوناغیكي نوپوه، واته گرافیک دیزاین له سه رده می مؤدیرنه وه چوه پۆست مؤدیرنه وه، ئه وه شی پۆلی گرنگی گنراوه له و گه شه سه ندنه دا دهیان كه سن، به لام بیرۆكه كانی پۆل راندی ئه مریکی سه بارهت به گرافیک دیزاین به پیشهنگی ئه و قوناغه داده نریت و به باوکی گرافیک دیزاین ناسراوه، ناوبراو به وه ناسراوه كه باشتیرین شیوه ی لۆگۆی بۆ كۆمپانیا به ناوبانگه كان دروستكرده، (IBM, UPS, Enron, Morningstar, )

(Inc., Westinghouse, ABC, NeXT) يه كتيك بو له يه كه مين هونه رمه ندانی بازارگانی ئه مریکی كه شیوازی هیلکاری سویسی له باوهش بگریت و پراكتیزه ی بكات

پروانه وینه گرافیکیه کان وینه ی (۵) <https://www.famousgraphicdesigners.org/paul-rand>



وینە ی (۵)



**سێیه م: توخمه کانی گرافیک دیزاین:**

گرافیک دیزاین پوهه ریکی زۆر فراوانی ههیه و ئهرکی تهواوکردنی ههر کاریکی گرافیک دیزاین ئاسان نییه. گرافیک دیزاینه، جگه له کارامهیی که ده بێت به دهستی به ئینت، کۆمه لیک توخم له گرافیک دیزاین هه، گرافیک دیزاینه ناچار ده که بێ چه ند و چون به کاریان به ئینت.

ههر بۆیه بۆ باشتر تیگه یشتن له مانای گرافیک دیزاین، گرنگه ئاگاداری ئه و توخمانه بین که دیزاین دروست ده که. توخمه کان به کار ده ئینری له په یوه ندی یان دژایه تی په کتر بۆ دروستکردنی نه خشه یه کی بینراوی سه رنجرا کیش و کاریگه ر.

بێگومان به کاره ئینانی توخمه کانی گرافیک دیزاین، له رێگه ی ئه و بنه مایانه وه ده بێت که له باسی چاره م باسیان ده که ی، گرنگترین توخمه کانی گرافیک دیزاین بریتین له:

**یه که م: هیل (Line):**

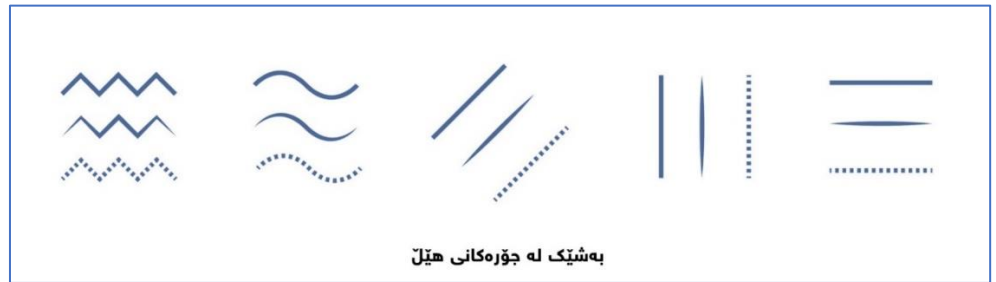
هیله کان په کینن له توخمه گرنگه کانی گرافیک دیزاین، که خۆیان له چه ندین جوړی جیاوازا ده بیننه وه و زۆرکات ته نها هیله کان خۆیان ده توانن په یامیکی گرنگ بگه یهن، بۆ نمونه ده کریت نار دنی هیلک له شیوه ی تیردا روه و باز نه یه ک په یامی تایبه ت بگه یه نیته.

هیله کان کاریگه ری بینرا و دوباره بونه وه جیاوازه کان دروست ده که، له کاتیکدا که هیل ئه ستور، توخ سه رنج راده کیشیت به هوی هیزی بینراوی، هیل باریک کاریگه ری جیاوازی پیچه وانه ی هه یه. (VASILE, 2018)

هیله کان جوړیان زۆره، وه ک چون زۆر کات بۆ بابته تی جوانکاری به کار ده هیترین، هه ندیک جار و به پیی جوړی دیزاینه که بۆ و اتا و مه به ستیکی تایبه ت سو دیان لیوه رده گیریت.

(هلی باریک، هیل ئه ستور، هیل پیچاوی پیچ، راسته هیل (ستونی، ئاسوی)، هیل چه ماوه، هیل لار، هیل پاتیرن، هیل زیگزاک) (عومه ر، ۲۰۲۰، ۸۶-۸۸). پروانه وینه گرافیکیه کان وینه ی (۶).

وینهی (٦)



**دوهم: رەنگ (Color):**

رەنگ یەکیکە لەو توخمانەیی که بەتایبەتی گرنگە لە ڕاکێشانی سەرنجدا، چونکە سایکۆلۆژیایەکی لە پشت ئەو هەستانەیی که رەنگ دەتوانیت ببزوییت هەیه. سێ تاییهتەندی سەرەکی هەیه بۆ رەنگ: رەنگ (خیزانی رەنگ)، بەها (چەند کال یان تاریک رەنگ بیت)، و تیربون (پاکی رەنگ).

رەنگ مادەییکی زیندووە که پوڤحیکی جودا دەبەخشیتە شیووە و هیل و خال، لە دەروندا ڕاو فرە هەستی جیاواز دەرووژینیت، هەندێجار رەنگ ئەو هێ قۆستووتەووە که مانا و هێما دەبەخشیت.

رەنگ پوڤحیەتیکی جوانتر دەبەخشیتە وینە فۆتۆگرافیەکان، زانیاری نوێی پێدەبەخشیت و وا لەوینەکه دەکات زیاتر ڕاستگویی و حەزی پێووە دیاریت (اللبان، ٢٠٠١، ص ٦٣) و وادەکات توخمی وینەکه و بلاوکراوکهش زیاتر کاریگەری لەسەر خوینەر هەبیت. (النجار، ٢٠٠١، ص ٢٧١).

ئەگەر هەر جورە دیزاینیکت ئەنجامداو، هێچ نەبیت پێووستە کهمیک دەربارەیی دەرونی رەنگەکان بزانیته لە پووی ئەو پەيوهستیانهی که له نینوان رەنگ و هەستدا دروستیان دەکەن. (Kramer,2020)

**سێهەم: شیووە (Shape):**

یەکیکی دیکەن لە توخمە بنچینهییەکانی گرافیک دیزاین، شیووەکان بە زۆری تیکەلکراون، هیلەکان و فۆرمی تاییهت بە خوێان وەرگرتووە، دەکریت بازنە، چوارگۆشە، لاکیشە، سیگۆشە یان هەر شیووە ئەبستراکتیکی تر لە گرافیک دیزاینەکاندا بەکاربهیتن، زۆرجار بەپێی ولاتانی جیاواز، بەکارهیتانی ئەو شیوانە جیاوازیان هەیه، بۆ نمونە هیمای پەرینهووی پیاده لە ئەمریکا سێ گۆشەیه بەلام لە ئەرجەنتین بازنەیه لە هەردو ولاتەکهش سود لە شیووەکان وەرگیراوە. (pettersson,2015,p223)

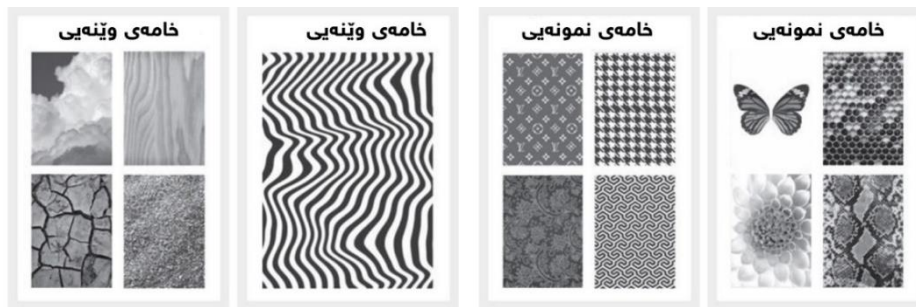
**چوارەم: خامە یان شیووی چنراو (Texture):**

شیووی چنراو ئەو شیووییه که بە پوکەش هەستی پێدەکەین، بەکار دیت بۆ دروستکردنی ماددەییکی بینراو و دەتوانیت کاریگەری لەسەر شیووە و هەست دروست بکات و وەک پارچەیهک لە کاری گرافیک دیزاین سووی لێدەبیت، هەروەها بۆ سەرنج ڕاکێشان یان دەربیرینی ئارەزو بۆ توخمیک بەکار دیت لە دیزایندا، دو جوری شیووی چنراو هەیه: شیووی چنراوی وینە و شیووی چنراوی نمونەیی.

خامه‌ی وینه‌یی (Image Texture): ئەم جۆره خامه‌یه شیوه‌یه‌کی نارێک و هه‌رهمه‌کی هه‌یه و زۆربه‌ی جار له سروشت و مادده‌ی ئەندامی وهرده‌گیریت و له تهنیکی نارێک و جۆراوجۆر و قه‌باره جیاواز پینکدیت. (عومه‌ر، ۲۰۲۰، ل ۹۳)

خامه‌ی نمونه‌یی (Pattern texture): ئەم جۆره خامه‌یه شیوه‌یه‌کی ئەندازه‌یی هه‌یه و به‌شیوه‌ی قالبی دروستکراو دهرده‌که‌ون، تهنه‌که له‌م جۆره‌ی خامه‌دا له قه‌باره و شیوه و بۆشاییدا چونه‌که و به‌باری ئاسۆیی یان ستونیدا دوباره ده‌کریته‌وه. (David, 2020). ب‌روانه وینه گرافیکیه‌کان وینه‌ی (۷)

وینه‌ی (۷)



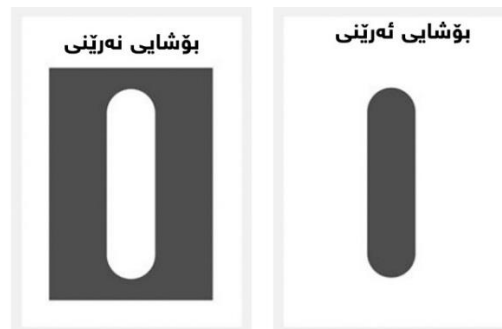
### پینجه‌م: بۆشایی (Space):

بۆشایی کاریگه‌رییه‌کی زۆری هه‌یه له‌سه‌ر دیزاین، له‌م دوایانه‌دا به‌کارهێنانی بۆشایی له دیزایندا پوی له زیادبون کردوه، به‌تایبه‌ت بۆشایی سپی که رینگه به‌چاو ده‌دات به ئاسانی بابته بخوینیته‌وه، بونی بۆشایی، کرانه‌وه و پوناکی ده‌داته دیزاین و دوری ده‌خاته‌وه له دیزاینی کۆن و بئ کوالیتتی.

بۆشایی جه‌وه‌ریکی بینراو و دینامیکی پیکهاته‌یه‌ک دروست ده‌کات. له دیزایندا دو جۆر بۆشایی هه‌یه: بۆشایی ئەرینی (پۆزه‌تیف) و بۆشایی نه‌رینی (نیگه‌تیف). بۆشایی ئیجابی ده‌کریت وه‌ک دو دوری یان سن دوری هه‌ستی پئ بکریت. (عومه‌ر، ۲۰۲۰، ل ۹۵)

بۆشایی ئەرینی: ئاماژه‌یه بۆ شیوه‌ی ماده‌که‌ن. به زۆری ئاماژه به هه‌ر شتی‌ک ده‌کات که به سه‌ره‌کیتترین بابته‌ی جیابیه‌خی لاپه‌ره‌که داده‌نرین. ب‌روانه وینه گرافیکیه‌کان وینه‌ی (۸)

وینه‌ی (۸)



## شهشم: تایپوگرافی (typography):

یه کیك له توخمه سه ره كیهه كانی گرافیک دیزاین كه زور كات فهراموشده كریت له لایهن ههندیك له گرافیک دیزاینه رانه وه، تایپوگرافییه، تایپوگرافی ئه و ریگیه یه كه تو هه لیده بژی ریت بو دانانی دهق له دیزاینیك، به قه باره و شیواز و دهركه وتنی گشتی.

یه كه م بنه مای گرنگی تایپوگرافی، جو ره پیته كان و فونته كانن. ئه و جو ره پیت و فونته نه ی كه بو دیزاینه كه ت هه لیده بژی ری ده توانیت كاریگه ری زور گه و ره له سه ره هه مو شیوه و ههسته كان دروست بكات، و گرنگه تو له جو ره كانی فونته جیاوازه كان تیگه یه كه چون ده توانن شیوه ی دیزاینه كه ت بگورن.

له كاتی هه لیزاردنی فونته كان، گرنگه ره چاوی ئه وه بكه یه كه ده ته ویته چ په یامیك بنی ریت له گه ل دیزاینه كه ت. (Samara,2007,p121-130)



چهنه شیوازیکی گرافیک دیزاین كه سود له توخمی تایپوگرافی بینراوه تیایاندا

## هه وه تم: قه باره (Size):

پلانی جیبه جیكردنی گرافیک دیزاین به شیوه یه کی فراوان پشت ده به ستیت به قه باره، له دیزایندا قه باره وهك ئامازه یه ك بو گرنگی و سه رنج راکیشان به كاریت، قه باره ی جیاواز له هه مان گرافیک دیزاین پله به ندیه کی لیتهاتی دروسته كات. ده توانیت به به كاریتهانی قه باره ی جیاواز، بایه خی بینراو له دیزاینیك دروست بكه یه كه رینمایی چاوی بینه ر بكه یه بو ئه و ئاراسته یه ی كه ده ته ویته پروات. (Bernabi,2015)

## هه شته م: وینه (Image):

وینه له یه ك كاتدا كار له سه ره چهنه ئاستیك ده كات: بو ار بو په یوه ندی دیزاینه ریك دابین ده كات، دراما یان كاری پیویست زیاد ده كات، و میزاجیکی گشتی دروست ده كات.

كاتیك له كاره كه تدا وینه ت پیویست ده بیته، گرنگه وینه یه ك بدو زیته وه كه چیروکی راست بلیت و به رژه وه ندی بینین زیاد بكات.

رهنگه وینه كان كاریگه رترین ئامرازه كانی په یوه ندی كردن بن ئه گه ره به هزره وه بتوانن هیزه كه یان بو به رژه وه ندی خو تان به كاریه یینن، چونكه كاره كانتان زیاتر له وه ی كه بیری لیده كه نه وه ده گوازیته وه. (Sivewright,2021)

### باسی سییه م: لایه نی مهیدانی

خشته یه که م: تاییه تمه ندییه کانی نمونه ی توژیینه وه

%	کوی گشتی		%	دوباره بونه وه	ره گز	گور او
100%	179		77.1	138	نیر	ره گز
			22.9	41	می	
%	ناوه ندین	کوی گشتی	%	ژماره	ته من	گور او
100	34,392	179	55.3	99	35-15	ته من
			39.1	70	55-35	
			5.6	10	75-55	
%	کوی گشتی		%	ژماره	شوینی نیشته جیبون	گور او
100	179		56.4	101	سلیمانی	شوینی نیشته جیبون
			32.4	58	هه ولیر	
			7.8	14	دهوک	
			3.4	6	هه له بجه	
%	کوی گشتی		%	ژماره	بروانامه	گور او
100	179		27.9	50	سه ره تایی تا ناماده	بروانامه
%			26.3	47	دبلوم و به کالوریوس	
			45.8	82	ماسته رو دکتورا	
%	کوی گشتی		%	ژماره	پیشه	گور او
100	179		45.8	82	ماموستای میدیا	پیشه
%			29.6	53	روژنامه نوس	
			24.6	44	گرافیک دیزاینر	

به پیی خشته ی (1) ده رکه وت که (77.1%) ره گزی نیر و (22.9%) مین، وه لامی پیوه ره کانی توژیینه وه کانیان داوه ته وه. به پیی هه مان خشته ی به ته منی یه که کانی نمونه که، ده رکه وتوه له ناو ئاسته کاندای زورینه ی ریژه که بهر ئاستی (35-15) سالی که وتوه، (3.55%)، دوا ی ئه و ئاستی (35-55) سالی دیت، به ریژه ی

(۳۹,۱٪)، ههروهه ئاستی (۷۵-۵۵) سال به ریزه‌ی (5.6٪)، نمونه‌ی وه‌رگیراو پیکدینن و ناوه‌ندینی ته‌مه‌نی یه‌که‌کان بریتییه له (۳۴,۳۹۲) سال. له‌هه‌مان خشته‌ی که (۵۶,۴٪) یه‌که‌کان له‌شاری سلیمانی داده‌نیشن و (۳۲,۴٪) له هه‌ولیز و (۷,۸٪) له دهۆک و (3.4٪) له هه‌له‌بجه. له‌هه‌مان خشته‌دا که (۲۷,۹٪) یه‌که‌کان بپروانامه‌ی سه‌ره‌تایی تا ئاماده‌یی و (۲۶,۳٪) دبلۆم و به‌کالۆریۆس و (45.8٪) ماسته‌ر و دکتۆرا هه‌یه. هه‌روهه‌ها (۴۵,۸٪) مامۆستای میدیا و (۲۹,۶٪) پۆژنامه‌نوس و (۲۴,۶٪) گرافیک دیزاینه‌رن.

**خشته‌ی دوهم: ئایا سه‌یری دیجیتال میدیا کوردییه‌کان ده‌که‌یت؟**

ژ	سه‌یری دیجیتال میدیا کوردییه‌کان	دوباره‌بونه‌وه	ریژه‌ی سه‌دی
۱	زۆر	75	41.9
۲	تاراده‌یه‌ک	77	43.0
۳	که‌م	27	15.1
<b>کۆی گشتی</b>			100.0
		1.7318	ناوه‌ندی ژمیره‌یی
		.70762	لادانی پیوه‌ری
		۲,۰۳۶	ناوه‌ندی سه‌نگراو

سه‌باره‌ت به خشته‌ی (۲)، ئایا سه‌یری دیجیتال میدیا کوردییه‌کان ده‌که‌یت؟ بۆمان ده‌رده‌که‌ویت تاراده‌یه‌ک به‌دوباره‌بونه‌وه (۷۷) و به ریزه‌ی (۴۳٪) ی نمونه‌ی توێژینه‌وه‌که‌ن به پله‌ی یه‌که‌م دیت، ئه‌وانه‌ی پینان وایه (زۆر) (۷۵) ه به ریزه‌ی له (۴۱,۹٪) به‌پله‌ی دوهم هاتون و ئه‌وانه‌ش که به (که‌م) وه‌لامیان داوه‌ته‌وه به پله‌ی سینیهم هاتون و به دوباره‌بونه‌وه‌ی (۲۷) به‌ریژه‌ی (۱۵,۱٪). ناوه‌ندی ژمیره‌یی (1.7318) و لادانی پیوه‌ری (۰.70762) و ناوه‌ندی سه‌نگراو (۲,۰۳۶) که‌واته به‌پیی ئه‌نجامی ئه‌م خشته‌یه توێژه‌ر ئه‌وه‌ی بۆ رۆن ده‌بیته‌وه، که ریزه‌یه‌کی زۆر سه‌یری دیجیتال میدیا کوردییه‌کان ده‌که‌ن.

**خشته‌ی سێیه‌م: له پال دیجیتال میدیا کوردییه‌کان له پیناو وەرگرتنی زانیاری په‌نا بۆ کام له‌م دیجیتال میدیایانه ده‌به‌یت؟**

ژ	له پال دیجیتال میدیا کوردییه‌کان له پیناو وەرگرتنی زانیاری په‌نا بۆ کام له‌م دیجیتال میدیایانه ده‌به‌یت	دوباره‌بونه‌وه	رێژهی سه‌دی
۱	عێراقییه‌کان	52	21.1
۲	ناوچه‌ییه‌کان	32	13.0
۳	بیانییه‌کان	72	29.1
	عه‌ره‌بییه‌کان	61	24.7
	هیچیان	30	12.1
	<b>کۆی گشتی</b>	<b>247</b>	<b>100.0</b>
	<b>ناوه‌ندی ژمیره‌یی</b>	<b>2.9393</b>	
	<b>لادانی پیوه‌ری</b>	<b>1.30678</b>	
	<b>ناوه‌ندی سه‌نگراو</b>	<b>۲,۳۷۸</b>	

له خشته‌ی (۳) دا سه‌باره‌ت به‌پرسیاری (له پال دیجیتال میدیا کوردییه‌کان له پیناو وەرگرتنی زانیاری په‌نا بۆ کام له‌م دیجیتال میدیایانه ده‌به‌یت؟) ده‌رده‌که‌وێت بژاردهی (بیانییه‌کان) به‌پله‌ی یه‌که‌م هاتوه و به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (۷۲) و به‌رێژهی (%۲۹,۱)، بژاردهی (عه‌ره‌بییه‌کان) به‌پله‌ی دوهم هاتوه و به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (۶۱) و به‌رێژهی (%۲۴,۷)، بژاردهی (عێراقییه‌کان) به‌پله‌ی سێیه‌م هاتوه و به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (۵۲) و به‌رێژهی (%۲۱,۱)، بژاردهی (ناوچه‌ییه‌کان) به‌پله‌ی چوارهم هاتوه و به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (۳۲) و به‌رێژهی (%۱۳)، کۆتا بژاردهی (هیچیان) به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (۳۰) و به‌رێژهی (%۱۲,۱) هاتوه. ناوه‌ندی ژمیره‌یی (2.9393) و لادانی پیوه‌ری (1.30678) و ناوه‌ندی سه‌نگراو (۲,۳۷۸) که‌واته به‌پێی ئەنجامی ئەم خشته‌یه توێژهر ئەوه‌ی بۆ ڕون ده‌بیته‌وه، که ئەوانه‌ی زیاتر سه‌یری دیجیتال میدیا بیانییه‌کان ده‌که‌ن له پیناو وەرگرتنی زانیاری.

**خشتهی چوارهم: رۆژانه چهند کاتژمیر سهیری دیجیتال میدیا دهکهیت ؟**

ژ	کاتژمیر سهیرکردنی دیجیتال میدیا	دوباره بونه وه	رێژهی سهیدی
۱	که متر له کاتژمیری	69	38.5
۲	له (۱ بۆ ۲) کاتژمیر	62	34.6
۳	له (۳ بۆ ۴) کاتژمیر	21	11.7
	له 4 کاتژمیر بۆ سه ره وه	27	15.1
<b>کۆی گشتی</b>			100.0
2.0335		ناوهندی ژمیرهیی	
1.05415		لادانی پیوهری	
۲,۵۲۸		ناوهندی سهنگراو	

سه بارهت به خشتهی (۴)، رۆژانه چهند کاتژمیر سهیری دیجیتال میدیا دهکهیت؟ بۆمان دهرد دهکهویت بژاردهی (که متر له کاتژمیری) به دوباره بونه وه (۶۹) و به رێژهی (%۳۸,۵)ی نمونهی توێژینه وه کهن به پلهی یه کهم دیت، ئه وانهی پێیان وایه (۱-۲ کاتژمیر) به دوباره بونه وهی (۶۲) به رێژهی له (%۳۴,۶) به پلهی دوهم هاتون و ئه وانهش که به (له ۴ کاتژمیر به ره وه سه ره وه) وه لامیان داوه ته وه به پلهی سییه م هاتون و به دوباره بونه وهی (۲۷) به رێژهی (%۱۵,۱) و کۆتا پله ئه وانهی که به (۳-۴ کاتژمیر) و دوباره بونه وهی (۲۱) به رێژهی (%۱۱,۷) هاتون. ناوهندی ژمیرهیی (2.0335) و لادانی پیوهری (1.05415) و ناوهندی سهنگراو (۲,۵۲۸) که واته به پێی ئه نجامی ئه م خشتهیه توێژه ره ئه وهی بۆ رۆن ده بیته وه، که ئه وانهی زیاتر سهیری دیجیتال میدیا ده کهن که متر له کاتژمیری که ئه وهش بۆ ئه وه ده گه رپه ته وه که سامپلی توێژینه وه که زۆر به یان کاری تر ده کهن و کاتیان که مه بۆ سهیرکردنی دیجیتال میدیا.



خشتهی پینجهم: ئەو ھۆکارانە چین کە وادەکات زیاتر سەیری دیجیتال میدیا بکەیت. دەتوانیت لە ۵ لاملیک زیاتر ھەلبژیریت

ژ	ھۆکار زیاتر سەیری دیجیتال میدیا چیه	دوبارەبۆنەو	رێژەى سەدى
۱	بەمەبەستى وەرگرتنى زانیاری تایبەتى	56	15.4
۲	بۆ ئاگاداربون لە ڤوداو و گۆرانیکارییەکان	111	30.5
۳	بۆ وەرگرتنى زانیاری تایبەت بە ھاوولاتیان	20	5.5
۴	بۆ بەدەستھێنانى زانیاری گشتى	47	12.9
۵	بەمەبەستى کات بەسەربردن	20	5.5
۶	ھەمەجۆرى بابەتەکانى دیجیتال میدیا	23	6.3
۷	ئاسان دەست گەیشتن بە زانیارییەکان	40	11.0
۸	خیرا لە گواستەوہى زانیارییەکان	47	12.9
<b>کۆى گشتى</b>		364	100.0
3.9011		ناوھندى ژمیرەبى	
2.45535		لادانى پێوہى	
۲,۰۴۶		ناوھندى سەنگراو	

بەسەرنجدان لە خشتهی (۵)، ئەو ھۆکارانە چین کە وادەکات زیاتر سەیری دیجیتال میدیا بکەیت. دەتوانیت لە ۵ لاملیک زیاتر ھەلبژیریت؟ بۆمان دەردەکەوێت بژاردەى (بۆ ئاگاداربون لە ڤوداو و گۆرانیکارییەکان) بەدوبارەبۆنەو (۱۱۱) و بەرپێژەى (%۳۰,۵)ى نمونەى توێژینەوہکەن بە پلەى یەكەم دیت، ئەوانەى پێیان وایە (بەمەبەستى وەرگرتنى زانیاری تایبەتى) (۵۶) بەرپێژەى لە (%۱۵,۴) بەپلەى دوہم ھاتون و ئەوانەش کە بە (بۆ بەدەستھێنانى زانیاری گشتى و خیرا لە گواستەوہى زانیارییەکان) وەلامیان داوہتەوہ بە پلەى سێیەم ھاتون و بە دوبارەبۆنەوہى (۴۷) بەرپێژەى (%۱۲,۹) و ئەوانەى بە (ھەمەجۆرى بابەتەکانى دیجیتال میدیا) بە دوبارەبۆنەوى (۴۰) و بەرپێژەى (%۱۱) لە پلەى چوارەم و ئەوانەى بە (ھەمەجۆرى بابەتەکانى دیجیتال میدیا) بە دوبارەبۆنەوى (۲۳) و بەرپێژەى (%۶,۳) لە پلەى پینجەم و کۆتاپلەش ئەوانەى بە (بۆ وەرگرتنى زانیاری تایبەت بە ھاوولاتیان و بەمەبەستى کات بەسەربردن) بەدوبارەبۆنەوہى (۲۰) بەرپێژەى (%۵,۵) ھاتون. ناوھندى ژمیرەبى (3.9011) و لادانى پێوہى (2.45535) و ناوھندى سەنگراو (۲,۰۴۶) کەواتە بەپێى ئەنجامى ئەم خشتهیە توێژەر ئەوہى بۆ ڤون دەبیتەوہ، کەوا زۆرترىنى سامپلى توێژینەوہکە ھۆکارى سەیرکردنى دیجیتال میدیا بۆ ئەوہ دەگەرپیننەوہ کەوا ئاگاداربون لە ڤوداو و گۆرانیکارییەکانە.

خشتهی شهشههه: پیتوایه دیجیتال میدیا کوردییهکان، سههراوهیهکی باشن بۆ بهرزکردنهوهی ئاستی هۆشیاریی؟

رێژهی سهههه	دوبارههونهوه	دیجیتال میدیا کوردییهکان، سههراوهیهکی باشن بۆ بهرزکردنهوهی ئاستی هۆشیاریی	ژ
12.3	22	زۆر	1
52.0	93	تاراوهیهک	2
35.8	64	کهه	3
100.0	179	کۆی گشتی	
2.2346		ناوهندی ژمیرهههه	
.65405		لادانی پتوهری	
2,070		ناوهندی سههنگراو	

سههبارهه به خشتهه (6)، پیتوایه دیجیتال میدیا کوردییهکان، سههراوهیهکی باشن بۆ بهرزکردنهوهی ئاستی هۆشیاریی؟ بۆمان دههدهکهویت تاراوهیهک بهدوبارههونهوه (93) و به رێژهه (52%) ی نمونهه توێژینهوهکهن به پهلهه یهکهه دیت، ئهوانهه پیتان وایه (کهه) (64) ه به رێژهه له (35,8%) به پهلهه دوهم هاتون و ئهوانههش که به (زۆر) وهلامیان داوهتهوه به پهلهه سییهه هاتون و به دوبارههونهوهه (22) به رێژهه (12,3%). ناههندی ژمیرههه (2.2346) و لادانی پتوهری (.65405) و ناههندی سههنگراو (2,070) کهواته به پتیهه نهجامی ئهه خشتههه توێژهه ئهوهه بۆ پون دههیتتهوه، که دیجیتال میدیا کوردییهکان، سههراوهیهکی باشن بۆ بهرزکردنه وهه ئاستی هۆشیاریی.

## خشتهی ههوتهم: ئایا گرافیک دیزاین یارمهتیده‌ره بۆ باشتر تیگه‌یشتن له گه‌یاندنی په‌یامه‌ میدیاییه کوردییه‌کان؟

رێژهی سه‌دی	دوباره‌بونه‌وه	گرافیک دیزاین یارمه‌تیده‌ره بۆ باشتر تیگه‌یشتن له گه‌یاندنی په‌یامه‌ میدیاییه کوردییه‌کان	ژ
٦٤,٢	١١٥	زۆر	١
٢٩,١	٥٢	تارا‌ده‌یه‌ک	٢
٦,٧	١٢	که‌م	٣
100.0	١٧٩	کۆی گشتی	
	1.4358	ناوه‌ندی ژمی‌ره‌یی	
	.65347	لادانی پی‌وه‌ری	
	١,٨٦	ناوه‌ندی سه‌نگراو	

سه‌باره‌ت به خشته‌ی (٧)، ئایا گرافیک دیزاین یارمه‌تیده‌ره بۆ باشتر تیگه‌یشتن له گه‌یاندنی په‌یامه‌ میدیاییه کوردییه‌کان؟ بۆمان ده‌رده‌که‌وێت بژاردی (زۆر) به‌دوباره‌بونه‌وه (١١٥) و به‌ رێژه‌ی (٦٤,٢%) ی نمونه‌ی توێژینه‌وه‌که‌ن به‌پله‌ی یه‌که‌م دیت، ئه‌وانه‌ی پێیان وایه (تارا‌ده‌یه‌ک) (٥٢) به‌ رێژه‌ی له (٢٩,١%) به‌پله‌ی دوهم هاتون و ئه‌وانه‌ش که به (که‌م) وه‌لامیان داوه‌ته‌وه به‌ پله‌ی سێیه‌م هاتون و به‌ دوباره‌بونه‌وه‌ی (١٢) به‌ رێژه‌ی (١٠%). ناهه‌ندی ژمی‌ره‌یی (1.4358) و لادانی پی‌وه‌ری (٠.65347) و ناهه‌ندی سه‌نگراو (١,٨٦) که‌واته به‌پێی ئه‌نجامی ئه‌م خشته‌یه توێژه‌ر ئه‌وه‌ی بۆ ڕون ده‌بیته‌وه، که گرافیک دیزاین یارمه‌تیده‌ره بۆ باشتر تیگه‌یشتن له گه‌یاندنی په‌یامه‌ میدیاییه کوردییه‌کان.

**خشته‌ی هه‌شتم: ئایا دیجیتال میدیا کوردییه‌کان، له‌پروی گرافیک دیزاینه‌وه توانیویانه به‌شیوه‌یه‌کی گشتی به‌های به‌رز پیشک‌شبه‌کن؟**

رێژه‌ی سه‌دی	دوباره‌بونه‌وه	دیجیتال میدیا کوردییه‌کان، له‌پروی گرافیک دیزاینه‌وه توانیویانه به‌شیوه‌یه‌کی گشتی به‌های به‌رز پیشک‌شبه‌کن	ژ
20.1	36	زۆر	۱
67.6	121	تاراده‌یه‌ک	۲
12.3	22	که‌م	۳
100.0	۱۷۹	<b>کۆی گشتی</b>	
1.9218		ناوه‌ندی ژمیره‌یی	
.56541		لادانی پیوه‌ری	
۲,۶۰۱		ناوه‌ندی سه‌نگراو	

سه‌باره‌ت به خشته‌ی (۸)، ئایا دیجیتال میدیا کوردییه‌کان، له‌پروی گرافیک دیزاینه‌وه توانیویانه به‌شیوه‌یه‌کی گشتی به‌های به‌رز پیشک‌شبه‌کن؟ بۆمان ده‌رده‌که‌وێت بژارده‌ی (تاراده‌یه‌ک) به‌دوباره‌بونه‌وه (۱۲۱) و به‌رێژه‌ی (۶۷,۶%) ی نمونه‌ی توێژینه‌وه‌که‌ن به‌پله‌ی دیت، ئه‌وانه‌ی پێیان وایه (زۆر) (۳۶) ه به‌رێژه‌ی له (۲۰,۱%) به‌پله‌ی دوهم هاتون و ئه‌وانه‌ش که به (که‌م) وه‌لامیان داوه‌ته‌وه به‌پله‌ی سێیه‌م هاتون و به‌دوباره‌بونه‌وه‌ی (۲۲) به‌رێژه‌ی (۱۲,۳%). ناهه‌ندی ژمیره‌یی (1.9218) و لادانی پیوه‌ری (۰.56541) و ناهه‌ندی سه‌نگراو (۲,۶۰۱) که‌واته به‌پێی ئه‌نجامی ئه‌م خشته‌یه‌ توێژهر ئه‌وه‌ی بۆ رۆن ده‌بیته‌وه، که دیجیتال میدیا کوردییه‌کان، له‌پروی گرافیک دیزاینه‌وه توانیویانه به‌شیوه‌یه‌کی گشتی به‌های به‌رز پیشک‌شبه‌کن.

## خشتهی نۆیه م: په یوه ندى نیوان دو گۆراوى (گرافیک دیزاین و په یامى میدیایى دیجیتال میدیا)

په یوه ندى نیوان گرافیک دیزاین و په یامى میدیایى دیجیتال میدیا		
گۆراوه کان	ئامرازه کان	په یامى میدیایى دیجیتال
گرافیک دیزاین	۱	
په یامى میدیایى دیجیتال	۰,۴۷۲**	۱
** ئاستى ئامارى له سهرو ۰,۰۱		
دهرکه وتوه که په یوه ندى کی به هیژ ههیه له نیوان گرافیک دیزاین و په یامى میدیایى دیجیتال		

دواى ئوهى له بهشى سئیهى ئه م توئینه وهیه به تاییهت له باسى چواره م به وردى باسى په یوه ندى گرافیک دیزاین و په یامى میدیایى دیجیتال میدیا له سهرو بنه مایه کی تیورى خسته رو، لیژدها پیویست به سهلماندنى ئه وه په یوه ندى له پروى مهیدانییه وه دیار بکریت له پروانگه ی یه که کانی توئینه وه که، ههروهک له ناوینشانى نامه که دیاره دو گۆراوى سه ره کیمان ههیه له م توئینه وه یه دا، یه که میان (گرافیک دیزاین) که به گۆراوى سه ره خو هه ژمارده کریت، له گه ل گۆراوى (په یامى میدیایى دیجیتال میدیا) که به گۆراوى پاشکو هه ژمار ده کریت، لیژدها جوړى په یوه ندى که له جوړى گونجاندن (توافق) بیته یا خود کارلیک بیته (سببى) بو ئامانجى ئه م توئینه وه ههروهک یه که، گرنگ له ئه نجامى ئه م توئینه وه سهلماندنى بونى په یوه ندى که یه، دواى مامه له کردن له گه ل داتا کان که ئه نجامى وه لامى یه که کانی توئینه وه که به ریگه ی هاوکۆلکه ی (پیروسون) بو مان دهرکه وت که په یوه ندى ههیه له نیوان ههردو گۆراو ههروهک له خسته ی (۳۶) دهرکه وتوه که په یوه ندى که به بهایى (۰,۴۷۲)\*\* هه ژمارکراوه، له پروى ئامارییه وه به لگه داره به ئاستى (۰,۰۱) به م کارهش ئامانجى دوهى توئینه وه که هاته دى و ههروها بو زانینى کاریگه رى گرافیک دیزاین و په یامى میدیایى دیجیتال میدیا له دروستکردنى دهسته بزیان له هه ریمى کوردستان به ریگای دانانى چوار گریمانان دانراوه و به شیوه یه کی پراکتیکى سه لمینراوه ئه وانیش:

## بهشی پینجه م

### ئه نجام، راسپارده، پینشیار و سه رچاوه کان

#### یه که م: ئه نجام

دوای کۆکردنه وهی زانیاری و داتا کانی مشتتهی تووژینه وه که و خستنه پوی به به کارهینانی چه ندین ریگه و شیوازی شروقه کاری و ئاماری، لیره دا گرنگترین ئه و ئه نجامانهی که تووژینه وه که له پوی مهیدانییه وه پینگیه یشتوه ده خهینه پو:

1. به پپی دابه شکردنی فوومی راپرسی تووژینه وه که، ده رده که ویت زورینهی ماموستایانی میدیای زانکۆکانی کوردستان و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران له ره گهزی نیرن و زورینه شیان رۆژانه که متر له کاترمیریک سهیری دیجیتال میدیا ده که ن. خستهی (1،2،4)
2. زورینهی ماموستایانی میدیا و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران، له پال دیجیتال میدیا کوردیهییه کان سهیری دیجیتال میدیا بیانیهییه کان ده که ن، ئامانجیشیان وه رگرتنی زانیاری و ئاگادار بونه له پوداو و گۆرانکارییه کان. خستهی (3،5).
3. به بروای زورینهی ماموستایانی میدیا و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران، دیجیتال میدیا کوردیهییه کان، سه رچاوهیه کی باشن بو به رزکردنه وهی ئاستی هوشیاری، له هه مانکادا رایانوایه که گرافیک دیزاین یارمه تیده ره بو باشتر تیگه یشتن له گه یاندنی په یامه میدیاییه کان و هۆکاریکی باشه بو پیدانی زانیاری و پۆشنییری. خستهی (6،7،11)
4. گرافیک دیزاین وه که یه کینک له که رهسته کانی دیجیتال میدیا، کاریگه ری هه بوه له سه ر پوتترکردنه وهی په یامه میدیاییه کان بو وه رگر، هه ر ئه وه ش وایکردوه که ماموستایانی زانکۆ و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران بوچونیان و ابیت دیجیتال میدیا کوردیهییه کان، له روی گرافیک دیزاینه وه توانیویانه به شیوهیه کی گشتی به های به رز پیشکه شبکه ن و کاریگه ری له سه ر په رۆشکردنی وه رگر له وه رگرتنی په یامه میدیاییه کان دروست بکه ن. خستهی (8،9،15).
5. ماموستایانی میدیا و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران رایانوایه دیجیتال میدیا کوردیهییه کان، له روی گرافیک دیزاینه وه، توانیویانه له گه ل دیجیتال میدیا جیهانییه کاند هه نگاو بنین. خستهی (10).
6. دیجیتال میدیا کوردیهییه کان له گرافیک دیزاینه کانیان ره چاوی هه مو ئاسته کانی ته مه نیان کردوه، به لام به پینچه وانوه نه یان توانیوه ره چاوی هه مو دانیشتون له شار و لادیکان بکه ن. خستهی (12،13).
7. به بروای ماموستایانی میدیا و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران دیجیتال میدیا کوردیهییه کان، وینه ی که سایه تی و حزبیه کانیان له ریگه ی هونه ری گرافیک دیزاینه وه بو مه به سستی تابه ت شیواندوه. خستهی (14).
8. ئین ئار تی توانیویه تی سود له توخمه کانی گرافیک دیزاین وه ربرگریت له به ره مهینانی کاره میدیاییه کانیان، ماموستایانی میدیا و رۆژنامه نوسان و گرافیک دیزاینه ران بوچونیان وایه که گرافیک دیزاینه رانی ئین ئار تی

- له‌ریگه‌ی (ره‌نگ، تایپوگرافی، باکگراوند، فونت، بۆشایی، شیوه) به ره‌چاواکردنی بنه‌مای هاوسه‌نگی توانیویانه کاریگه‌ری له‌سه‌ر بینه‌رانیان دروست بکه‌ن. خشته‌ی (۱۶، ۱۷، ۱۸، ۱۹، ۲۰، ۲۳، ۲۴، ۲۵)
۹. مامۆستایانی میدیا و پۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران بۆچونیان وایه گرافیکی سی ره‌هه‌ندی له دیجیتال میدیای (ئین ئار تی)، کاریگه‌ری په‌یامه میدیاییه‌که زیاتر ده‌کات، له‌هه‌مانکاتدا له‌ریگه‌ی تیکه‌ر و سیجی هه‌واله‌کانیان که‌نال‌ه‌که ده‌توانیت کاریگه‌ری بۆ گه‌یاندنی په‌یامه میدیاییه‌که دروست بکات. خشته‌ی (۲۱، ۲۲).
۱۰. گرافیک دیزاین یه‌کینکه له‌و هۆکارانه‌ی له دروستکردنی ریکلامدا گرنگییه‌کی زۆری هه‌یه، له‌و روه‌شه‌وه دیجیتال میدیای ئین ئار تی توانیویه‌تی له ریکلامه‌کانیدا سود له گرافیک دیزاین وه‌ربگریت. خشته‌ی (۲۶)
۱۱. گرافیک دیزاین ده‌بیته هۆی رونه‌کردنه‌وه و ئاسان تیگه‌یشتن له‌بابه‌ته ئالۆزه میدیاییه‌کان، دیجیتال میدیای ئین ئارتیش به‌رای به‌رتویژان توانیویه‌تی سود له‌م که‌ره‌سته‌یه وه‌ربگریت بۆ به‌ئاسانی پیشاندانی بابه‌ته ئالۆزه‌کان. خشته‌ی (۲۷)
۱۲. دیجیتال میدیای (ئین ئار تی)، توانیویه‌تی له‌کاره گرافیکیه‌کانیدا، ئیتیکی کاری پۆژنامه‌نوسی پیاویزی، له‌هه‌مانکاتدا کاره گرافیکیه‌کانی له‌ئاستی کاره گرافیکیه‌کانی دیجیتال میدیا کوردیی و جیهانییه‌کاندا، ئه‌وه‌ش به‌بروای مامۆستایانی میدیا و پۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران. خشته‌ی (۲۸، ۲۹، ۳۰)
۱۳. به‌رای مامۆستایانی میدیا و پۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران، ئین ئار تی به‌گرافیکه‌کانی توانیویه‌تی هه‌ستی وه‌رگر بوروژینیت سه‌باره‌ت به‌روداوه‌کان و کارلیکی زیاتری دروست کردوه له‌نیوان نیره‌ر و وه‌رگر، هه‌ر ئه‌وه‌شه وایکرده‌وه کاریگه‌ری دروست بکات له‌سه‌ر وه‌رگر تا بروا به‌په‌یامه میدیاییه‌کان بکات. خشته‌ی (۳۱، ۳۲، ۳۳)
۱۴. کاره گرافیکه‌کانی ئین ئار تی یارمه‌تیده‌ریکی باشی ده‌زگا میدیاییه‌که بوه و له‌کیبرکیکانی له‌گه‌یاندنی په‌یامی میدیایی سودی له‌و که‌ره‌سته‌یه‌ی میدیا وه‌رگرتوه. خشته‌ی (۳۴)
۱۵. زۆرینه‌ی مامۆستایانی میدیا و پۆژنامه‌نوسان و گرافیک دیزاینه‌ران، رایان وابوه، گرافیکه‌کانی ئین ئار تی زیاتر له‌بواری سیاسی سه‌رکه‌وتنی به‌ده‌سته‌په‌ناوه. خشته‌ی (۳۵)

**دوهم: راسپاردهو پيشنيارهكان:****أ- راسپاردهكاني توپژينهوهكه**

- 1- دیجيتال ميديا كوردببهيهكان گرنكي زياتر به بهكارهيناني هونهري گرافيك ديزاين بدن.
- 2- دیجيتال ميديا كوردببهيهكان له دروستكردي گرافيكهكانيان رهچاوي زياتري هه مو ئاستهكاني تهمن و پيگهي جوگرافي داناشتوان بكن.
- 3- پيوسته دهزگاكاني راگهياندين و زانكوكان بو زياتر راگرتني هاوسهنگي جيندهري، گرنكي به هاتنه پيشهوهي رهگزي ميينه بو ناو ناوهنده ئەكاديمييهكان و بوارهكاني ميديا و گرافيك ديزاين بدن.
- 4- دیجيتال ميديا كوردببهيهكان دهتوانن له پيگهي هونهري گرافيك ديزاينهوهه كاريگهري زياتر دروست بكن له سه رگهياندي په يامه ميديا بيهكانيان بو جه ماوه ر.
- 5- هه ولداني باشتري گرافيك ديزاينه راني دیجيتال ميدياكان له زياتر بهكارهيناني توخمهكاني گرافيك ديزاين و جيبه جيكردي زياتري بنه ماکاني گرافيك ديزاين بو زياتر سه رنج راكيشاني بينه ران و دروستكردي كاريگهري باشت ر له سه ريان.
- 6- دیجيتال ميدياي ئين ئارتي، گرنكي زياتر به بهكارهيناني تهكنه لوجياي نوي بدات، به تاييه ت سيستمه پيشكه وتوهكاني وهك (فيزرت) و هاوشيوهكاني، ئه وهش يارمه تي دهزگاكه ديدات له پال گرافيكه سياسييه كانيدا، گه شه ي زياتر به گرافيكه وه رزشييه كاني كه ناله كه بدات.
- 7- دیجيتال ميدياي ئين ئارتي، هاوشيوه ي گرافيك ي سياسي، گرنكي به كه رهسته ي گرافيك ديزاين بدات له بواره كاني ديكه ي (ئابوري، كومه لايه تي، كلتوري، فه رهنگي، ئايني، ته ندروستي، وه رزشي).



## The Impact of Graphic Design on Media Outlet Messages to Audiences in the Kurdistan Region - NRT as a Case

**Bryar Jalal Maeroof<sup>1</sup> - Hakim Osman Hamid<sup>2</sup>**

<sup>1+2</sup> Department of Media Technique, Technical College of Administration, Sulaimani Polytechnic University, Sulaimani, Kurdistan Region, Iraq.

### **Abstract:**

The content of this research is (the impact of graphic design on media outlet messages to the public in Kurdistan Region - NRT as an example). It is practical research that has taken the university lectures of media department, journalists, and graphic designers as Kurdistan Region, this study as big imports for Kurdistan Region, the importance is interpreted in terms of technological development of the era. In Kurdistan region, the media agencies have exerted all their efforts to imply the powerful influence on their viewers, listners and readers. Using the varieties of graphic design, the media agencies have tried to have effects on their viewers in terms of meeting the political, economic and social goals.....etc and get benefit from graphic design as a current science development. Media outlets, following significant developments, contribute significantly to the social and political life of communities and have a significant impact on public opinion and political decision-making. If conflicts have already been conducted via military and direct confrontations, these conflicts now are resolved more in the media and through writings, the graphic design is one of the arts types that can be used today to get conflicts to the resolution point. the impact of graphic design on media outlet messages to the public in Kurdistan Region. So, the researcher is in the context of descriptive research by applying the survey tools. At the same time, in the theory, the researcher has relied on the theory of referring to media tools for the public, which is one of the prominent theories in the field of media and special to creating impacts on the audience as one of the ethnic ity of the relationship. That's why, the researcher received the selected the sample for 179 persons including the lecturers of Kurdistan Region universities, journalists, and graphic designers on purpose. For which, the researcher has certainly used the survey analysis form to achieve the research goal.

**Keywords:** Graphic Design, Media Messages, Degital Media, The Public, Kurdistan Region.

## سەرچاوهكان:

- سه‌يان، مه‌غدید خدر، ژانهره‌كاني رۆژنامه‌واني و ميژوي چاپخانه ١٤٥٠ – ١٥٠٠، چاپخانه‌ی خانی، دهۆك، ٢٠٠٨.
- عومه‌ر، به‌رهه‌م، ده‌روازه‌ی گرافيک ديزاين، کتبخانه‌ی لاله‌زار، سليه‌مانی، ٢٠٢٠.
- حه‌مه‌ئه‌مين، ئه‌که‌ره‌م فه‌ره‌يدون (کاريگه‌ري نه‌خشه‌سازي و ده‌ره‌يتانی رۆژنامه کورديه‌کان له‌سه‌ر خوینه‌ران تويزينه‌وه‌يه‌کی وه‌سه‌فی و شيکاره‌يه‌يه، رۆژنامه‌کاني (خه‌بات و کوردستاني نوي) به‌نمونه له‌ماوه‌ی (٢٠١٦/١/١ - ٢٠١٧/١٢/٣١) تيزی دکتورا، زانکوی سه‌لاحه‌ددين/ به‌شي راگه‌ياندن، ٢٠١٨.
- ابو‌اصبع، صالح خليل، العلاقة العامة واتصال الانسان، دار الشروق النشر وتوزيع، ١٩٩٨.
- الحمه‌داني و اخرون، موفق و عدنان الجادري و عامر قنديلجي و عبدالرزاق بني هاني و فريد ابوزينه، مناهج البحث العلمي، مؤسسه الوراق للنشر والتوزيع، عمان، ٢٠٠٦.
- الدله‌بي، عبدالرزاق محمد، الاعلام الجديد و الصحافة الالکترونيه، دار وائل النشر والتوزيع، الاردن، ٢٠١١.
- الراوي، نزار عبدالکريم، مبادئ التصميم الجرافيکی المفاهيم والتطبيقات، دار أوثرهاوس للنشر والتوزيع، الولايات المتحدة الأمريكية، ٢٠١١
- العبيد، عاتف عدلی، مدخل الى الاتصال والرأي العام: الاسس النظرية واللاسهمات العربيه\_ القاهرة، دار الفكر العربي، 1997.
- العربي، رمزي، التصميم الجرافيکی، دار اليوسف للطباعة والنشر والتوزيع، بيروت، ٢٠٠٥.
- العله‌ونه، ده‌عی سليم، أساليب البحث العلمي في العلوم الإدارية، دار الفكر للنشر والتوزيع، ١٩٩٦.
- اللبان، شريف درويش، تکنولوجيا النشر الصحفي، القاهرة، الدار المصرية اللبنانية، ٢٠٠١.
- الهيبي، هيثم، الإعلام السياسي و الأخبار في الفضائيات، دار أسامة للنشر والتوزيع، عمان، ٢٠٠٨.
- حه‌مه‌امين، اکرم فه‌ريدون، الإخراج الصحفي في صحافة اقليم كوردستان، رسالة ماجستير مقدمة الى كلية الاعلام/ جامعة الجنان - لبنان، غير منشورة، (٢٠١٣).
- کيطان، سه‌هام مه‌سن، (إشکاليات الإخراج الفني في الصحف العراقية حديثه الإصدار وسبل تطويرها) رسالة ماجستير مقدمة الى مجلس كلية الفنون الجميلة، جامعة بغداد، (٢٠٠٤).
- عزیز، سيما سه‌دون، (إخراج الصفحة الاخيرة في الجرائد العراقية، رسالة ماجستير غير منشورة، كلية الاعلام- جامعة بغداد، ٢٠٠٨).

Pettersson, R. (2015). Graphic design. Tullinge: International Institute for Information Design.

Samara, T. (2007). Design elements: A graphic style manual. Rockport publishers.

Philip B.Meggs, Alston W.Purvis. (2006). Meggs History of graphic design, Untid States Of America.

Armstrong, Helen, ed. Graphic design theory: Readings from the field. Chronicle Books, 2009.

Cezzar J. (2017). What is graphic design? Retrieved from <https://www.aiga.org/guide-what-is-graphic-design>.

Gomaa.M. Evolution of android and its impact on mobile application development. Zarqa Journal for Research and Studies in Humanities, 2012.

<https://www.kickstarter.com/projects/letterformarchive/w-a-dwiggins-a-life-in-design>

<https://www.famousgraphicdesigners.org/paul-rand>

<https://1stwebdesigner.com/graphic-design-basics-elements/>

<https://254-online.com/shape-visual-element-graphic-design/>

<https://1stwebdesigner.com/graphic-design-basics-elements/>

<https://99designs.com/blog/tips/color-psychology/>

<https://www.logoworks.com/getting-acquainted-7-elements-graphic-design/>

<https://www.skillshare.com/blog/the-seven-basic-elements-of-graphic-design/?via=blog#image>